ACTIVIDADES LÚDICAS PARA TRABAJAR LA RECONVERSIÓN VERDE CON COMUNIDADES

1. "El Viaje de la Comunidad al Futuro Verde" (Juego de roles)

Objetivo: Comprender qué cambios implica la reconversión verde en distintos sectores.
Duración: 40 minutos
Materiales: Carteles, tarjetas, marcadores.

Cómo se juega:

1. Divide a las personas en grupos y entrégales un *rol* (agricultores, comerciantes, jóvenes, líderes, recicladores, transportistas, etc.).
2. Cada grupo recibe un "reto ecológico" (deforestación, residuos, contaminación del agua, uso de combustibles).
3. Deben proponer una solución desde su rol aplicando principios de reconversión verde (energía limpia, economía circular, agricultura sostenible, etc.).
4. Presentan sus soluciones de forma creativa (mini teatro, dibujo, canción).

Resultados esperados:

- Conciencia de los impactos.
- Exploración de alternativas ecológicas realistas.
- Fortalece el sentido de co-responsabilidad.

2. "Mapa Verde del Barrio" (Actividad colaborativa)

Objetivo: Identificar oportunidades locales de transformación verde.
Duración: 30–45 minutos
Materiales: Papelógrafos grandes, marcadores, stickers.

Cómo se hace:

1. Dibuja un mapa del territorio o barrio (o deja que lo dibujen).
2. En grupos, ubican en el mapa:
    - Zonas problemáticas (basureros, ríos contaminados, puntos de ruido, etc.).
    - Zonas con potencial (espacios para huertas, paneles solares, reciclaje comunitario).
3. Con stickers verdes, marcan **soluciones proponibles** de reconversión verde.

Resultados esperados:

- Visualización del territorio.
- Priorización de acciones.
- Empoderamiento comunitario.

3. “La Carrera Circular” (Juego tipo rally)

Objetivo: Entender la economía circular y la reducción de residuos.
Duración: 25 minutos
Materiales: Objetos reciclables, cuerdas, botellas, cajas, tarjetas.

Instrucciones:

1. Prepara estaciones:
    - **Clasificar residuos**
    - **Reutilizar un objeto** (crear algo sencillo en 1 minuto)
    - **Responder una pregunta verde**
    - **Resolver un desafío de energía limpia**
2. Los equipos pasan por cada estación y acumulan puntos.

Resultados esperados:

- Aprendizaje dinámico.
- Apropiación de conceptos como *reciclaje, reutilización, energía limpia, descarbonización*.

4. “Historias que Transforman” (Cuentacuentos participativo)

Objetivo: Generar conciencia emocional sobre la transición ecológica.
Duración: 20 minutos
Materiales: Ninguno.

Cómo se desarrolla:

1. El facilitador empieza una historia sobre un pueblo que debe transformarse para sobrevivir a un reto ambiental.
2. Cada participante añade una frase o giro.
3. La historia debe incluir un momento de "reconversión verde" colectiva.

Resultados esperados:

- Empatía.
- Creatividad y reflexión.
- Comprensión del impacto humano de la transición ecológica.

5. “Eco-Bingo Comunitario”

Objetivo: Identificar prácticas verdes ya presentes en la comunidad.
Duración: 15–20 minutos

Materiales: Tarjetas de bingo con acciones ecológicas (reciclar, cultivar, usar menos plástico, separar aceite, compostar, etc.).

Dinámica:

1. Reparte las tarjetas.
2. En lugar de números, se nombran acciones (ej: “quien usa bombillas LED”).
3. Las personas marcan si lo hacen en su hogar.
4. Quien complete una línea debe compartir una práctica para motivar al grupo.

Resultados esperados:

- Reconocimiento de avances.
- Motivación.
- Construcción de hábitos sostenibles.

6. “Laboratorio de Ideas Verdes” (Ideatón rápida)

Objetivo: Crear prototipos rápidos de soluciones verdes.
Duración: 30 minutos
Materiales: Cartón, papel, marcadores, tijeras.

Pasos:

1. Los grupos eligen un problema ambiental local.
2. Tienen 10 minutos para crear un “prototipo” visual de una solución ecológica.
3. Presentan su propuesta con un pitch de 1 minuto.
4. El grupo vota las más aplicables.

Resultados esperados:

- Innovación comunitaria.
- Pensamiento práctico.
- empoderamiento en la toma de decisiones.

Puedo ajustarlas a:

- comunidades rurales
- colegios
- barrios urbanos
- asociaciones de mujeres
- comunidades indígenas
- grupos juveniles